

FISM  
24 CP  
25 CP  
26 CP  
27 CP  
28 CP



# H. AYUNTAMIENTO DE GUAYMAS

ADMINISTRACION 2018-2021



DEPENDENCIA: DIRECCION GENERAL DE  
INFRAESTRUCTURA URBANA  
Y ECOLOGIA.

SECCION: DIRECCION DE PLANEACION Y  
CONTROL URBANO.

OFICIO NO.: DGIUE/DPCU/1123-2021

ASUNTO: PERMISO DE CONSTRUCCION

H. GUAYMAS DE ZARAGOZA, SONORA, 08 DE JUNIO DE 2021.

ING. MANUEL ANDRES VALENZUELA FLORES.  
ENCARGADO DE DESPACHO DE LA DIRECCION GENERAL  
DE INFRAESTRUCTURA URBANA Y ECOLOGIA.  
P R E S E N T E.

En atención a su escrito presentado en esta Dirección, mediante el cual solicita Permiso de Construcción para las Obras amparadas bajo los recursos programas de Inversión del Ejercicio fiscal 2021, para el Municipio de Guaymas, Sonora, que consisten en:

FIS MDF 24 CP	PAVIMENTACIÓN CON CONCRETO HIDRÁULICO DE CALLE 10A ENTRE AVENIDA I Y CALLE SIN NOMBRE, EN LA COLONIA YUCATAN
FIS MDF 25 CP	PAVIMENTACIÓN CON CONCRETO HIDRÁULICO CALLE YAQUI RIOS Y DE CALLEJON NAVIDAD ENTRE CALLEJON 5, SIN NOMBRE Y CALLE LUIS ENCINAS, EN LA COLONIA PUNTA ARENA
FIS MDF 26 CP	REHABILITACION DE CANCHA DEPORTIVA EN EJIDO GRACIANO SANCHEZ
FIS MDF 27 CP	PAVIMENTACION CONCRETO HIDRAULICO DE CALLE ALBATROS ENTRE ENTRONQUE ANTIGUO CAMINO DE MIRAMAR, COLONIA LAS QUINTAS
FIS MDF 28 CP	PAVIMENTACIÓN CON CONCRETO HIDRÁULICO DE AVENIDA XXII Y CALLE 20, EN LA COLONIA LA MURALLA

Una vez realizada Inspección Física al lugar que nos ocupa por personal adscrito a esta Dirección, se dictamina que la Obra Pública es **CONGRUENTE** de acuerdo a los usos y lineamientos con el Programa de Desarrollo Urbano Zona Conurbada Guaymas- Empalme- San Carlos. De acuerdo Reglamento de Construcción y sus Normas Técnicas vigente para el Municipio de Guaymas esta Dirección a mi cargo otorga **PERMISO DE CONSTRUCCIÓN** para la obra antes descrita.

Sin otro particular, quedo de usted,

**ATENTAMENTE**



**ING. JULIO CESAR VALDEZ NAKASHIMA**  
**DIRECTOR DE PLANEACION Y CONTROL URBANO**

CCP. - Dirección General de Infraestructura Urbana Y Ecología.  
CCP. - Archivo.

